EESTI NSV TEADUSTE AKADEEMIA TOIMETISED. 29. KÕIDE FOUSIKA * MATEMAATIKA. 1980, NR. 2

ИЗВЕСТИЯ АКАДЕМИИ НАУК ЭСТОНСКОЙ ССР. ТОМ 29 ФИЗИКА * МАТЕМАТИКА. 1980, № 2

https://doi.org/10.3176/phys.math.1980.2.03

УДК 519.854.3

Х. НЯРИПЯ

НЕКОТОРЫЕ НОВЫЕ ОЦЕНОЧНЫЕ ЗАДАЧИ К ЗАДАЧАМ ЦЕЛОЧИСЛЕННОГО ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(Представил А. Хумал)

1. Сравнение некоторых оценочных задач

Рассмотрим задачу целочисленного линейного программирования (ЦЛП)

$$Z_0 = \min_{x \in X} \{ cx | Nx \leq b \}, \tag{1}$$

где x - n-мерный вектор-столбец, c — неотрицательная n-мерная вектор-строка, b — неотрицательный m-мерный вектор-столбец, $N = (a_1, \ldots, a_n) - (m \times n)$ -матрица, а

$$X = \{x \mid \sum_{j=1}^{n} \alpha_j x_j \equiv \beta, x \ge 0$$
 и целое $\}$

определяет бесконечную решетку целочисленных точек, удовлетворяющих системе линейных сравнений. Отметим, что любая задача ЦЛП, в случае ограниченности целевой функции соответствующей ей непрерывной задачи, приводима к виду (1) [¹] (с. 378—388). Известен целый ряд оценочных задач к задачам ЦЛП (см., напр.,

Известен целый ряд оценочных задач к задачам ЦЛП (см., напр., [²]), в том числе и задача групповой минимизации min $\{cx \mid x \in X\}$ и задача

$$Z_1 = \max_{u \ge 0} \min_{x \in X} \{ cx + u(Nx - b) \},$$
(2)

предложенная в [³]. В настоящей работе изучаются еще две оценочные задачи

$$Z_2 = \max_{u \ge 0} \min_{x \in X} \{ cx | u(Nx - b) \le 0 \}$$

$$(3)$$

И

$$Z_{3} = \min_{z \ge 0} \max_{0 \le u \le e} \min_{x \le x} \{ cx | z - cx + u (Nx - b) \le 0, cx \le z \},$$
(4)

где *е* — вектор, состоящий только из единиц. Строится также алгоритм решения задачи (4) (алгоритм решения задачи (3) аналогичен и поэтому опускается). Х. Нярипя

Пусть x_0^* — оптимальное решение задачи (1), (u_1^*, x_1^*) и (u_2^*, x_2^*) — оптимальные решения задач (2) и (3), а (z_3^*, u_3^*, x_3^*) — оптимальное решение задачи (4).

Теорема 1. Справедливы неравенства

 $Z_1 \leq Z_2 \leq Z_3 \leq Z_0.$

Доказательство. Так как $cx_0^* = Z_0$ и для любого $u \ge 0$ имеем $u(Nx_0^* - b) \leqslant 0$, то

$$Z_3 \leqslant \max_{0 \leqslant u \leqslant e} \min_{x \in X} \{ cx | Z_0 - cx + u (Nx - b) \leqslant 0, cx \leqslant Z_0 \} \leqslant Z_0.$$

Из оптимальности z_3^* следует, что при любом $0 \le u \le e$

$$\min_{x \to x} \{ cx | z_3^* - cx + u(Nx - b) \leq 0, cx \leq z_3^* \} \leq Z_3,$$

а так как при ослаблении ограничений минимум не может увеличиваться, то и

$$\min_{x \in X} \{ cx \mid u(Nx - b) \leq 0 \} \leq Z_3.$$

Последнее неравенство остается справедливым для всех $u \ge 0$, следовательно,

$$Z_2 = \max_{0 \leq u} \min_{x \in X} \{ cx | u(Nx - b) \leq 0 \} \leq Z_3.$$

Неравенство $Z_1 \leqslant Z_2$ доказывается аналогично предыдущему, и тем самым теорема доказана.

2. Исследование новой оценочной задачи и одна ее модификация

Изложим некоторые свойства оптимальных решений задачи (4). T е о р е м а 2. Если задача (4) имеет конечное оптимальное решение, то $Z_3 = z_3^*$.

Доказательство. В силу ограничения $cx \leq z$ имеем $Z_3 = cx_3^* \leq z_3^*$. С другой стороны,

$$Z_{3} = \max_{0 \leqslant u \leqslant e} \min_{x \in X} \{ cx | z_{3}^{*} - cx + u(Nx - b) \leqslant 0, cx \leqslant z_{3}^{*} \} \geq \sum_{x \in X} \{ cx | z_{3}^{*} - cx \leqslant 0, cx \leqslant z_{3}^{*} \} \geq z_{3}^{*}.$$

Теорема доказана.

Введем следующие обозначения:

$$L(z, u) = \min_{x \in X} \{ cx | z - cx + u(Nx - b) \leq 0 \},$$

$$L(z) = \max_{0 \leq u \leq e} L(z, u).$$
(5)

Теорема 3. Если $\bar{z} \leq z_3^*$, то 1) при любом $0 \leq \bar{u} \leq e$ выполняется неравенство $L(\bar{z}, \bar{u}) \leq Z_3 u$ 2) из равенства $L(\bar{z}) = \bar{z}$ следует равенство $\bar{z} = z_3^*$.

Доказательство. Оценим Z₃ снизу:

128

$$Z_{3} = \max_{0 \leq u \leq e} \min_{x \in X} \{cx | z_{3}^{*} - cz + u(Nx - b) \leq 0, cx \leq z_{3}^{*}\} \geq$$

$$\geq \min_{x \in X} \{cx | z_{3}^{*} - cx + \overline{u}(Nx - b) \leq 0, cx \leq z_{3}^{*}\} \geq$$

$$\geq \min_{x \in X} \{cx | z_{3}^{*} - cx + \overline{u}(Nx - b) \leq 0\} = L(z_{3}^{*}, \overline{u}) \geq L(\overline{z}, \overline{u})$$

Докажем теперь второе утверждение теоремы. Если $L(\bar{z}) = \bar{z}$, то для любого $0 \le u \le e$ существует $x(u) \in X$ такое, что $\bar{z} - cx(u) + u(Nx(u) - b) \le 0$ и $cx(u) \le \bar{z}$. Следовательно,

$$\overline{z} = \max_{0 \leqslant u \leqslant e} \min_{x \in X} \{ cx | \overline{z} - cx + u(Nx - b) \leqslant 0, cx \leqslant \overline{z} \} \ge$$

$$= \min_{z \ge 0} \max_{0 \le u \le e} \min_{x \in X} \{ cx | z - cx + u(Nx - b) \le 0, cx \le z \} = Z_3$$

и, в силу предположения $\bar{z} \leqslant z_3^* = Z_3$, $\bar{z} = z_3^*$. Теорема доказана.

Пусть $J^0 = \{j | c_j = 0\}, d_j = \min \{t | ta_j \equiv 0, t \ge 1\}$ — порядок циклической группы, генерированной вектором $a_j, X_1 = \{x \in X | x_j \le d_j - 1, j \in J^0\}$ и $L_1(z, u) = \min_{x \in X_1} \{cx | z - cx + u(Nx - b) \le 0\}.$

Теорема 4. Имеет место равенство

$$L(z) = \max_{0 \leq u \leq e} \{L_1(z, u) \mid ua_j \ge 0, j \in J^0\}.$$

Доказательство. Сначала докажем, что $L(z) = \max_{0 \le u \le e} \{L(z, u) \mid u \le u \le e\}$

 $|ua_j \ge 0, j \in J^0\} \equiv L_1(z)$. По определению $L_1(z) \le L(z)$. Пусть $L(z) = L(z, \overline{u})$. Если $\overline{u}a_j \ge 0$ для всех $\overline{j} \in J^0$, то $L_1(z) \ge L(z, \overline{u}) = L(z)$ и, следовательно, $L_1(z) = L(z)$. Предположим теперь, что при некотором $k \in J^0$ имеем $\overline{u}a_k < 0$. Обозначим оптимальное решение задачи min $\{cx | x \in X\}$ через \overline{x} и определим $\overline{x}(t) = \overline{x} + td_k e_k$, где $e_k - k$ -й единичный вектор. Тогда при любом целочисленном неотрицательном t выполняются условия $\overline{x}(t) \in X$ и $c\overline{x}(t) = c\overline{x}$. Так как $\overline{u}a_k < 0$, то существует неотрицательное целочисленное \overline{t} , для которого $z - c\overline{x}(\overline{t}) + u(N\overline{x}(\overline{t}) - b) \le 0$. Следовательно, $L(z) = L(z,\overline{u}) = c\overline{x} \le \min \{cx | z - cx \le 0, x \in X\} = L(z, 0) \le L_1(z)$ и снова $L(z) = L_1(z)$.

Теперь докажем, что если для всех $j \in J^0$ верно $ua_j \ge 0$, то $L_1(z, u) = L(z, u)$. Пусть x(z, u) — оптимальное решение задачи (5), т. е. cx(z, u) = L(z, u). Для каждого $j \in J^0$ найдется целочисленное $t_j \ge 0$ такое, что $0 \le x_j(z, u) - t_j d_j e_j \le d_j - 1$. Легко проверить, что вектор $\overline{x}(z, u) = x(z, u) - \sum_{j \in J^0} t_j d_j e_j$ удовлетворяет следующим условиям: $\overline{x}(z, u) \in X_1$, $c\overline{x}(z, u) = cx(z, u)$ н $z - c\overline{x}(z, u) + u(N\overline{x}(z, u) - b) \le 0$. Тогда $L_1(z, u) \le c\overline{x}(z, u) = cx(z, u) = L(z, u)$, но так как $X_1 \subset X$, то справедливо неравенство $L_1(z, u) \ge L(z, u)$ и тем самым $L_1(z, u) = L(z, u)$.

Утверждение теоремы следует непосредственно из доказанных выше двух утверждений.

Доказанная теорема позволяет вместо задачи (4) решать ее модификацию, в которой X заменено на X_1 . Пересечение X_1 на любое множество уровня целевой функции *сх* является конечным множеством, что очень важно для построения конечных алгоритмов.

2 ENSV TA Toimetised, F*M 2 1980

Х. Няриня

3. Решение оценочной задачи

Опишем алгоритм решения задачи (4).

Шаг 0. Присвоить параметрам начальные значения: $k:=1, z^1:=0$ и $u^1:=0$.

Шаг 1. Решить задачу

$$\min_{x \in X_1} \{ cx | z^k - cx + u^k (Nx - b) \leq 0 \},$$
(6)

которая является задачей групповой минимизации с одним дополнительным линейным ограничением. *

Если задача (б) не разрешима, то у задачи (1) отсутствуют допустимые решения и работа алгоритма завершена. В противном случае взять $z^{k+1} := \max \{z^k, cx^k\}$, где x^k — оптимальное решение задачи (6), и перейти к шагу 2.

Шаг 2. Найти оптимальное решение (σ^k, u^{k+1}) задачи

$$\max \sigma$$

$$\sigma \leq u(Nx^{t}-b)+z^{h+1}-cx^{t}, t=1, ..., k,$$

$$0 \leq ua_{j}, j \in J^{0},$$

$$0 \leq u \leq e.$$

(7)

Задача (7) является задачей линейного программирования с ограниченной целевой функцией и всегда имеет оптимальное решение.

Если $\sigma^{k} = 0$, то $Z_{3} = z_{3}^{*} = z^{k+1}$ и оптимальным решением задачи (4) является (z^{k+1}, u^{t}, x^{t}) при любом $t \in I = \{i | cx^{i} = z^{k+1}, i = 1, ..., k\}$. Работа алгоритма завершена. В противном случае $\sigma^{k} > 0$, нбо $\sigma = 0$, u = 0 является допустимым решением любой задачи (7). Взять k равным k + 1 и перейти к шагу 1.

4. Обоснование алгоритма

Покажем, что для всех k верно $z^h \leq z_3^*$. Очевидно, $z^1 = 0 \leq z_3^*$. Пусть, далее, $z^h \leq z_3^*$ и покажем, что тогда и $z^{h+1} \leq z_3^*$. По определению $z^{h+1} = \max \{z^h, cx^h\}$. Если $z^{h+1} = z^h$, утверждение справедливо по предположению $z^h \leq z_3^*$, а если $z^{h+1} = cx^h$, — по теоремам 4 и 3: $z^{h+1} = cx^h = cx^h = L_1(z^h, u^h) = L(z^h, u^h) \leq z_3^*$.

Докажем теперь, что если задача (1) имеет допустимые решения, то они имеются и у всех задач (6). Пусть \bar{x} — некоторое допустимое решение задачи (1). Тогда $N\bar{x} - b \leq 0$, а также для всех $u \geq 0$ имеем $u(N\bar{x}-b) \leq 0$. Так как $c\bar{x} \geq Z_0 \geq Z_3 = z_3^* \geq z^h$ при любом k, то $z^h - c\bar{x} + u^h(N\bar{x} - b) \leq 0$ и, следовательно, $L(z^h, u^h) \leq c\bar{x}$. По теореме 4 $L_1(z^h, u^h) := L(z^h, u^h) \leq c\bar{x}$, что возможно только тогда, когда соответствующая задача (6) имеет по меньшей мере одно допустимое решение.

Остается доказать, что из $\sigma^{h} = 0$ следует $z^{h+1} = z_{3}^{*}$. Если $\sigma^{h} = 0$, то для каждого $u \in U = \{u | 0 \le u \le e, ua_{j} \ge 0, j \in J^{0}\}$ существует $x(u) \in \{x^{t} | t = 1, ..., k\}$ такое, что $cx(u) \le z^{h+1} = \max cx^{t}$ и $z^{h+1} - cx(u) + u(Nx(u) - b) \le 0$. Следовательно, для всех $u \in U$ верно $L_{1}(z^{h+1}, u) \le z^{h+1}$, но, с другой стороны, $L_{1}(z^{h+1}, 0) = z^{h+1}$ и тем самым $\max L_{1}(z^{h+1}, u) = z^{h+1}$. Тогда по теореме 4 $L(z^{h+1}) = z^{h+1}$ и по теореме 3 $z^{h+1} = z_{3}^{*} = Z_{3}$.

* Методы решения таких задач будут опубликованы отдельно.

130

5. Конечность алгоритма и некоторые замечания

Покажем, что если задача (1) имеет допустимое (тогда и оптимальное) решение, то описанный выше алгоритм завершается через конечное число итераций.

При сделанном предположении $z_3^* = Z_3 \leq Z_0 < \infty$, а по определению алгоритма для всех k имеем $cx^k \leq z^{k+1} \leq z_3^*$ и $x^i \neq x^j$, если $i \neq j$ (это гарантируется определением u^k в задаче (7)). Конечность алгор ритма вытекает из конечности множества $X(z_3^*) = \{x \in X_1 | cx \leq z_3^*\}.$

Сделаем еще некоторые замечания:

1. Если на некоторой итерации Nx^h ≤ b, то x^h является оптимальным решением задачи (1).

2. Если задача (1) не имеет допустимых решений, описанный алгоритм может оказаться бесконечным, но тогда неограниченно увеличивается и нижняя граница z^k оптимального значения целевой функции задачи (1). 3. На втором шаге алгоритма можно ограничиться любым решением $(\overline{\sigma}^{h}, \overline{u}^{h+1})$ задачи (7), при котором $\overline{\sigma}^{h} > 0$.

4. На каждой итерации алгоритма можно вместо и^h пользоваться вектором $\bar{u}^k = \lambda_k u^k$ при любом $\lambda_k \in (0, 1]$. Далее можно описать правила определения λ_k такого, что использование на шаге 1 \overline{u}^k вместо u^k приведет к выполнению условия $z^{k+1} \ge z^k$. При этом уменьшится также число ограничений в задачах (7).

Примечание при корректуре. Во время набора настоящей статьи автору стали известны результаты, изложенные в [4], где более подробно изучены свойства задач (2) н (3), а также предложен алгоритм решения задачи (3).

ЛИТЕРАТУРА

- Ху Т., Целочисленное программирование и потоки в сетях, М., «Мир», 1974.
 Лебедев С. С., Экономика и матем. методы, 10, вып. 3, 592—610 (1974).
 Fisher, M. L., Shapiro, J. F., SIAM J. Appl. Math., 27, № 1, 31—52 (1974).
 Karwan, M. M., Rardin, R. L., Math. Programming, 17, № 3, 320—334 (Nov. 1970). 1979).

Тартуский государственный университет

Поступила в редакцию 11/XI 1979

H. NÄRIPÄ

UUTE HINNANGUTE LEIDMISEST TÄISARVULISE LINEAARSE PLANEERIMISÜLESANDE SIHIFUNKTSIOONILE

Täisarvulist lineaarset planeerimisülesannet on vaadeldud kujul

$$Z_0 = \min_{x \in Y} \{ cx \mid Nx \leq b \},$$

kus $X = \{x \mid \sum \alpha_j x_j \equiv \beta, x \ge 0 \text{ ja täisarv}\}$ määrab lineaarset kongruentside süsteemi j = 1

rahuldavate täisarvuliste mittenegatiivsete punktide lõpmatu hulga. Selle ülesande sihi-funktsiooni optimaalse väärtuse Z_0 alumise tõkke Z leidmiseks on konstrueeritud üles-

 $Z = \min \max \min \{cx \mid z - cx + u(Nx - b) \leq 0, cx \leq z\}$ $z \ge 0 \ 0 \le u \le e \ x \in X$

ja esitatud lõplik iteratiivne algoritm selle lahendamiseks. Algoritmi igal sammul tuleb ahendada üks lineaarse lisakitsendusega rühmaminimeerimisülesanne ja üks lineaarne planeerimisülesanne.

H. NARIPA

ON FINDING ESTIMATIONS FOR THE OBJECTIVE FUNCTION OF A LINEAR INTEGER PROGRAMMING PROBLEM

A linear integer programming (IP) problem is considered in the form:

$$Z_0 = \min_{x \in X} \{ cx \mid Nx \leq b \},$$

where $X = \{x \mid \sum_{j=1}^{n} a_j x_j \cong \beta, x \ge 0, x$ -integer} determines an infinite set of non-negative

integer points satisfying the system of linear congruences. One well-known way to find a lower bound for such a problem is to solve the corresponding group minimization problem min $\{cx | x \in X\}$. To obtain a stronger bound, many authors have resorted to various approaches, using the Lagrange multipliers theory for integer problems. In this paper a synthesis of two such approaches is considered: one of these has been given by Lebedew and another by Fisher and Shapiro. The lower bound Z to the given IP problem is searched in the form:

 $Z = \min_{\substack{z \ge 0 \ 0 \le u \le e}} \min_{x \in X} \{cx \mid z - cx + u(Nx - b) \le 0, cx \le z\}.$

It is shown that the new bound is stronger than that of Fisher and Shapiro. Also, a finite iterative method for determining Z is described, at each step of which a group minimization problem with an additional linear constraint and a linear programming problem have to be solved. In addition to a relatively strong bound, this method also generates a set of integer points in the corner polyhedron corresponding to the IP problem. Each of these points satisfies a surrogate constraint and therefore in many cases it may prove possible to find exact solution to the IP problem.